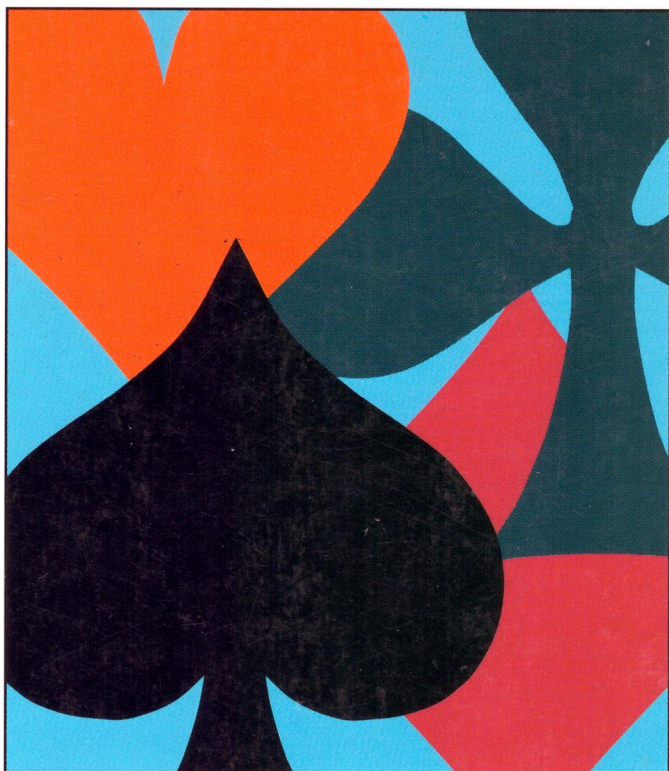


Jean-Pierre Lafourcade

Équipe nationale belge

Paul-Henri Genty

Champion de Bridge de Belgique



Le jeu de la carte en match par 4

PRAT
ÉDITIONS

COLLECTION

bridge
repères

COLLECTION BRIDGE REPÈRES

dirigée par Philippe Brunel

**LE JEU DE LA CARTE
EN MATCH PAR 4**

par Jean-Pierre Lafourcade et Paul-Henri Genty



DANS LA MÊME COLLECTION :

Philippe Brunel et Catherine Sarian :

- 1** Les enchères à deux : les ouvertures et leurs développements
- 2** Les enchères compétitives : les interventions et leurs développements
- 3** Les conventions : les enchères du bridge d'aujourd'hui
- 4** Le jeu de la carte : les techniques pour assurer vos contrats
- 7** Dictionnaire des séquences d'enchères

Geneviève Geneslay :

- 5** Bridgez avec vos enfants ! Une méthode rapide, cartes en main

Hervé Pacault et Christian Bonafos :

- 6** L'entame mortelle : grandes lois et petits secrets

► **La collection Bridge Repères a été conçue de manière à être parfaitement accessible à tous les bridgeurs, quel que soit leur niveau :**

- Vous, qui avez joué au bridge et qui souhaitez réactualiser vos connaissances,
 - Vous, qui jouez régulièrement et qui voulez approfondir et renforcer vos compétences techniques et stratégiques,
 - Vous enfin, que le bridge intéresse et qui avez envie d'enrichir votre expérience au gré des problèmes pratiques les plus immédiats que vous rencontrez,
- c'est pour vous que nous avons imaginé "Bridge Repères", une collection conçue de manière à ce que les questions quotidiennes trouvent rapidement une réponse claire.

► **La collection Bridge Repères est unique en son genre car elle propose aux lecteurs de mettre immédiatement en pratique de nombreux cas réels :**

À chaque question que vous soulevez, vous trouvez une réponse immédiatement accessible. Pas de flux théorique, pas de verbiage mystérieux qui pourrait laisser un lecteur désarmé. À chaque question, une réponse sous forme de cas pratiques précis, d'exercices d'application de la théorie, qui permettent immédiatement au joueur une action efficace à la table.

PRÉSENTATION

Le présent ouvrage recèle une triple ambition :

► **Ludique :**

Il s'agit de vous faire disputer une rencontre de haut niveau, par équipe (match par 4), tout en restant au calme, dans un fauteuil, sans subir de pression. Vous jouez en salle ouverte associé à vos coéquipiers qui jouent les mêmes donnes en salle fermée. À la fin de chaque session, vous comparerez les scores obtenus sur les mêmes donnes dans chacune des salles.

► **Gratifiante :**

Elle permet à tous les techniciens de réviser les diverses facettes de leur talent, à un rythme moins soutenu que lors d'un match réel.

► **Didactique :**

Elle démontre à tous les joueurs qu'ils peuvent encore s'améliorer s'ils prêtent une attention accrue aux choix des défausses, aux maniements de couleur (surtout dans le domaine des petites cartes), et à la lecture des mains souvent capitale pour la réussite d'un contrat ; l'ensemble s'intégrant dans un paysage où les cartes jouées ou non jouées, les choses dites et non dites, ont un rôle appréciable.

Grâce à ce livre, en jouant loyalement le jeu, comme il l'aurait fait dans un match réel, le lecteur aura une meilleure idée de son niveau et étonnera plus d'une fois adversaires et partenaire en apportant un soin tout particulier à la confection du flanc et à la finition de chaque ligne de jeu. Ainsi, le plaisir sera double : à la lecture, puis lors d'un match.

Dans leur jeunesse, les auteurs ont été séduits par les ouvrages de Hugues Kelsey, retraçant les péripéties d'un match. A leur tour, aujourd'hui, de lui prouver leur reconnaissance en lui dédiant ce match.

COMMENT UTILISER CET OUVRAGE

Vous trouverez dans cet ouvrage 7 sessions comportant chacune 8 donnes.

Vous simulerez ainsi un match composé de donnes comportant chacune un ou plusieurs coups techniques ; l'ensemble des coups techniques que vous pourrez rencontrer figure dans l'index qui se trouve en fin d'ouvrage page 165. Vous retrouverez, dans la solution de la donne, le nom du coup technique principal à utiliser pour sa résolution. Il n'a pas été jugé utile de signaler les notions techniques "de base" telles que les laisser-passer, blocages et déblocages simples, maniements de couleur... mais que vous retrouverez dans la plupart des donnes.

Après chaque groupe de 4 donnes, une analyse détaillée et complète de celles-ci vous sera fournie. Vous aurez, de plus, les résultats de vos coéquipiers dans l'autre salle (la salle fermée).

Ainsi, toutes les 8 donnes, vous serez à même de faire les points et de calculer le score de votre équipe converti en IMP (positifs ou négatifs).

A titre indicatif, voici l'échelle internationale pour l'attribution des IMPS :

Points	IMPS	Points	IMPS	Points	IMPS
0-10	0	370-420	9	1750-1990	18
20-40	1	430-490	10	2000-2240	19
50-80	2	500-590	11	2250-2490	20
90-120	3	600-740	12	2500-2990	21
130-160	4	750-890	13	3000-3490	22
170-210	5	900-1090	14	3500-3990	23
220-260	6	1100-1290	15	4000 +	24
270-310	7	1300-1490	16		
320-360	8	1500-1740	17		

Les donnes sont relativement difficiles : prenez bien votre temps et ... bonne chance !

TABLE DES MATIÈRES

PREMIÈRE SESSION (Donnes 1 à 8)

Problèmes 1 à 4	10
▶ Solutions et résultats	12
Problèmes 5 à 8	20
▶ Solutions et résultats	22
<i>Feuille de score des 8 premières donnes</i>	30

DEUXIÈME SESSION (Donnes 9 à 16)

Problèmes 9 à 12	32
▶ Solutions et résultats	34
Problèmes 13 à 16	42
▶ Solutions et résultats	44
<i>Feuille de score des 16 premières donnes</i>	52

TROISIÈME SESSION (Donnes 17 à 24)

Problèmes 17 à 20	54
▶ Solutions et résultats	56
Problèmes 21 à 24	64
▶ Solutions et résultats	66
<i>Feuille de score des 24 premières donnes</i>	74

QUATRIÈME SESSION (Donnes 25 à 32)

Problèmes 25 à 28	76
▶ Solutions et résultats	78
Problèmes 29 à 32	86
▶ Solutions et résultats	88
<i>Feuille de score des 32 premières donnes</i>	96

CINQUIÈME SESSION (Donnes 33 à 40)

Problèmes 33 à 36	98
▶ Solutions et résultats	100
Problèmes 37 à 40	108
▶ Solutions et résultats	110
<i>Feuille de score des 40 premières donnes</i>	118

SIXIÈME SESSION (Donnes 41 à 48)

Problèmes 41 à 44	120
▶ Solutions et résultats	122
Problèmes 45 à 48	130
▶ Solutions et résultats	132
<i>Feuille de score des 48 premières donnes</i>	140

SEPTIÈME SESSION (Donnes 49 à 56)

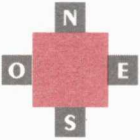
Problèmes 49 à 52	142
▶ Solutions et résultats	144
Problèmes 53 à 56	152
▶ Solutions et résultats	154
<i>Feuille de score des 56 donnes</i>	162

PREMIÈRE
SESSION

DONNES 1 À 8

DONNE 1

♠ R 7 2
♥ A 10 9 8 5
♦ R 8
♣ 5 4 3



♠ A 6 5
♥ D 7
♦ A 10 7 2
♣ A R D V

Personne vulnérable
Nord donneur

Ouest	Nord	Est	Sud
	-	-	2SA
-	3♦*	-	3♥
-	4SA**	-	6SA
Fin			

Contrat : 6SA
Entame : 2 de ♣

* Texas ♥ **quantitatif

Vous jouez la Dame de ♥ respectée, puis le 7 de ♥ pour le 8 sur lequel Est défausse un ♣.

Tout le monde fournit sur le Roi de ♣.

Quelle est votre meilleure ligne de jeu ?

Solution p. 12

DONNE 2

♠ 6
♥ A R V 8 2
♦ R V 9 2
♣ R 4 2



♠ R V 10 9
♥ 10 9
♦ 10 3
♣ D V 10 7 6

N/S vulnérable
Est donneur

Ouest	Nord	Est	Sud
		1♦	-
1♠	X	2♣	-
2♦	2♥	-	3♣
-	3♦	-	3SA
X	Fin		

Contrat : 3SA contré
Entame : As de ♦

Ouest continue ♦ pour la Dame d'Est qui persiste dans cette couleur (♠ en Ouest).

Vous jouez ♣ vers votre Dame, puis le 10 de ♥ respecté.

Quelle issue entrevoyez-vous ?

Solution p. 14

CONCLUSION

Voilà ! Le match est terminé. Vous avez apprécié ? Nous l'espérons vivement car nous avons tout mis en œuvre pour que votre plaisir soit total. Le nôtre, en tout cas, fut intense car l'analyse de donnes de bridge est un exercice intellectuel, certes difficile, mais tout à fait passionnant.

Déçu par votre performance ? Consolez-vous, vous êtes certainement en très bonne compagnie ... La majorité des donnes de cet ouvrage trouvent leur origine dans des "flops" arrivés à la table (ligne de jeu déficiente, défense mal organisée, mauvaise contre-attaque, carte non débloquée etc, etc ...). Les autres ont été résolues soit par des artistes, soit par de simples joueurs de bridge qui auront pris leur temps d'analyser la situation et de trouver une solution.

Heureusement, le Bridge n'est pas une science exacte et constitue une mine d'or inépuisable en ce qui concerne les erreurs commises. L'analyse d'après coup est un exercice passionnant et nous espérons, d'ailleurs, pouvoir prochainement vous faire profiter de nouvelles donnes, qui pourraient - si ce livre vous a plu - constituer une sorte de revanche vis-à-vis d'adversaires aussi redoutables.

INDEX

Vous trouverez, ci-dessous, la principale notion technique utilisée avec la référence de la donne à laquelle elle se rapporte.

Il n'a pas été jugé utile de signaler les notions techniques "de base" telles que les laisser-passer, blocages et déblocages simples, maniements de couleur... mais que vous retrouverez néanmoins dans la plupart des donnes.

A B

Affaiblissement : donne 2 page 14, donne 7 page 26

Affranchissement : donne 8 page 28

Affranchissement orienté : donne 26 page 80

Appel : donne 31 page 92, donne 33 page 100 ■ de préférence : donne 20 page 62

Atouts en passant : donne 14 page 46

Blocage : donne 10 page 36

C

Communication : donne 24 page 72, donne 31 page 92, donne 38 page 112, donne 50 page 146 ■ destruction de : donne 9 page 34 ■ création de, donne 11 page 38

Compression : donne 29 page 88

Compte de main : donne 8 page 28, donne 30 page 90, donne 49 page 144

Contrôle à l'atout : donne 3 page 16, donne 24 page 72

Contrôle en défense : donne 42 page 124

Coupe (double) : donne 28 page 84

D

Déblocage : donne 2 page 14, donne 19 page 60, donne 27 page 82

Desqueezification : donne 47 page 136

Diable (coup du) : donne 18 page 58

E

Effeuillage : donne 48 page 138

Elimination : donne 27 page 82

Evite : donne 5 page 22

Expasse : donne 17 page 56

G I

Gros en second : donne 25 page 78

Impasse : donne 46 page 134

Inférences des enchères : donne 35 page 104

L M N

Lecture de main : donne 21 page 66

Manipulation : donne 6 page 24, donne 13 page 44

Mort inversé : donne 55 page 158

Nécessité (hypothèse de) : donne 40 page 116, donne 53 page 154, donne 56 page 160

P

Placement de main : donne 12 page 40

Probabilité : donne 23 page 70

Promotion : donne 43 page 126, donne 46 page 134

Psychologie : donne 16 page 50 ■ jeu de : donne 52 page 150

R

Raccourcissement : ■ en défense : donne 34 page 102 ■ en attaque : donne 36 page 106

Remise en main : donne 2 page 14, donne 7 page 26, donne 13 page 44, donne 15 page 48, donne 38 page 112, donne 41 page 122, donne 48 page 138

■ éviter une : donne 32 page 94

Répartition (accident de) : donne 39 page 114

S

Sécurité : donne 4 page 18

Squeeze : donne 41 page 122 ■ double : donne 1 page 12, donne 6 page 24

■ unicolore : donne 22 page 68 ■ simple : donne 37 page 110 ■ triple : donne 51 page 148 ■ en cascade : donne 54 page 156

T U

Timing : donne 23 page 70, donne 45 page 132

Uppercut : donne 44 page 128



Aubin Imprimeur

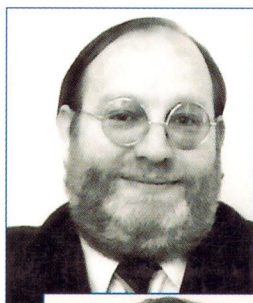
LIGUGÉ, POITIERS

Achévé d'imprimer en août 1998
N° d'impression P 56560
Dépôt légal août 1998
Imprimé en France

LE JEU DE LA CARTE EN MATCH PAR 4

Tout apprendre sur le jeu de la carte en un seul match

- ♦ La maîtrise des subtilités du jeu de la carte est un critère essentiel pour mesurer l'habileté d'un bridgeur. Voici enfin un ouvrage qui regroupe l'éventail de tous les coups techniques que l'on peut rencontrer au cours d'un match et qui met en évidence aussi bien les coups eux-mêmes (élimination placement de main, squeezes, hypothèses de nécessité ...) que la manière de les détecter et de les traiter.
- ♦ Les notions abordées sont expliquées d'une manière simple et accessible à destination des bridgeurs de tous les jours. Une analyse plus étoffée complète chaque donne, à l'usage des joueurs plus expérimentés. Pour coller à la réalité, les donnes sont reliées les unes aux autres et forment l'ossature d'un match. Le lecteur, qui s'identifiera à l'un des protagonistes, pourra calculer son score après chaque groupe de donnes pour évaluer sa performance.

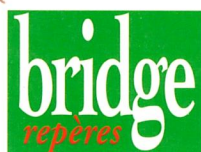


Jean-Pierre Lafourcade : Champion de Belgique, et pilier de l'équipe nationale depuis 20 ans. Pédagogue, il a ouvert à Liège son club avec sa propre école de bridge. Avec ce premier livre sur le jeu de la carte, il livre au lecteur 20 ans d'expérience de compétitions de haut niveau.



Paul-Henri Genty : Professeur d'économie, partenaire de Jean-Pierre Lafourcade, il détient lui aussi quelques titres de champion de Belgique. Excellent tacticien et analyste, ce joueur de talent est correspondant de Bridge-info, la revue belge de bridge.

COLLECTION dirigée par Philippe Brunel



- ♦ Des ouvrages pratiques conçus de manière à être parfaitement accessibles à tous les bridgeurs ; uniques en leur genre, ils proposent aux lecteurs de mettre immédiatement en pratique de nombreux cas réels.
- ♦ La Collection Bridge Repères a obtenu une mention spéciale du Jury du "Prix du Livre Bridge de l'année" décernée par la F.F.B. pour la qualité des quatre premiers ouvrages parus



9 782858 903757
907741-8



Diffusion CDE
Distribution SODIS

124 F