

MISE AU POINT enchères

SYSTEME DE BASE = Standard Français

Ouverture 2♣

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
??			

Relais systématique 2♦

- 2♥/♠ unicolore 20/23HL
- 2SA régulier 22/23H
- 3♣/3♦ couleur 7ème et 9 levées de jeu
- 3SA bicolore Majeur

Soutiens Mineure

S	O	N	E
1♣♦	--	?	--

Problème pour répondre Sa

- 2♣♦ 5 cartes (6/9HL)
- 3♣♦ 5 cartes (10/11HL)

Changement de couleur après ouverture mineure

S	O	N	E
1♦	--	?	--

- 2♣ = 5T (11H&+) exclut 11H et jeu régulier
- 2♥♠ = unicolore 2GH (18HL&+)
- 3♣ = barrage

Soutiens Majeure

S	O	N	E
1♥	--	?	

- 2♥ = fit (6-10S)
- 3♥ = fit/4 (11-12S)
- 4♥ = fit/5 (8H maxi) barrage
- 2Sa = fit/3 (11-12S)
- 2Sa = fit/3 (12H) 3343
- 3Sa = fit/4 (13-15S) sans singleton
- 4♣♠ = fit/5 (13-15S) splinter
- 2m puis 3♥ = fit (16S&+)
- 2m puis 4♥ = fit (13-15S)

Changement de couleur après ouverture majeure

S	O	N	E
1♥	--	?	--

- 2♠ = unicolore 2GH (18HL&+)
- 3♣♦ = unicolore 2GH (18HL&+)

Après passe

S	O	N	E
p	--	1♥	--
?			

- 3♣♦ = fit/4 rencontre
- 2♣ = Drury (fit non garanti) ⚠
- 2♣ = 3 cartes T (8-9H)

S	O	N	E
p	--	1♥	--
2♣	--	?	

- 2♦ = ambiguë
- 2♥ = 6 cartes - ouverture
- 2Sa = naturel (15-17HL)

Les enchères au dessus de 3♣ sont interdites

Mes préférences

Relais 2♦ non systématique

- 2♥♠ = couleur/5+ (9H&+) dont 2GH
- 2sa = KT5/5 dont 3GH
- 3♣♦♥♠ = couleur/6+ (9H&+) dont 2GH

- 2♥/♠ unicolore 20/23HL
- 2SA régulier 22/23H
- 3♣/3♦ couleur 7ème et 9 levées de jeu
- 3♥/3♠ ACOL couleur 7ème et 8½ levées de jeu
- 3SA bicolore mineure
- 4♥/4♠ couleur 8ème (2 As)
- 4♣ beau bicolore majeur 5/5 & courte ♣
- 4♦ beau bicolore majeur 5/5 & courte ♦

Mineures inversées → cf §1

1♦ - 2♣ = Forcing de manche → cf §2

1♣♦ - 2♥ = 2C Bessis → cf §3

Fit light → 2Sa = Fit (11-15S)

S	O	N	E
1♠	-	2sa	-
??			

3♣ = 12/13H main mini
 3sa = 14H+ régulier
 4♣ = sans espoir de chelem
 • 3♣ = *Prospection* → chelem possible
 • 3♣ = demande de contrôle (*le répondant peut freiner pas 3sa dans la zone 11/12*).
 • 3♥ = naturel → le répondant revient à 3♣ sans 4C sinon nomme ses contrôles.
 • 4♣♦ = Splinter

S	O	N	E
1♠	-	2sa	-
3♣		?	

Pass = manche exclue
 3sa = 12H+ régulier
 4♣ = pour les jouer
 4♥ = recherche fit 4/4

Sur 3♣ questionnement →

S	O	N	E
1♠	-	2sa	-
3♣		?	

- 3♦ = mini Zone 11/12S
- 3♥ = zone 13/14S avec fit/3
- 3♠ = zone 13/14S avec fit/4
- 3sa = zone 15S avec fit/3
- 4♣♦M' = Splinter Fit/4 zone 14/15S

Plus on monte plus on est riche

• 1♥ - 2♠ = 4P & 3C (11-12S)

• 3♣♦ = barrage

• 2♣ Drury fitté

2♣ Vérifie la valeur de l'ouverture Le Drury remplace le 2SA fitté et le soutien au palier de 3.

S	O	N	E
p	--	1♠	--
2♣		2♦	
??			

- 2♥ = manche exclue (ouverture faible)
- 2♦ = ouverture Ⓜ Le dialogue reste ouvert (possible de s'arrêter au palier de 3)
- 2♠ = naturel
- 3SA = 5332 - 14H honneurs répartis
- 4♥ = conclusion
- 3♣♦ = couleurs 5/5 (*chelem envisagé*)
- 3♥ = couleur/6 (*chelem envisagé*)
- 3♣♦♠ = Splinter (*chelem envisagé*)
- 2Sa = Relais (*chelem envisagé*)

S	O	N	E
p	--	1♠	--
2♣		2♦	
??			

- 2♠ = Fit/3 sans plus-value
- 2SA = [11H] régulier \llcorner
- 3♥♦ = naturel - Fit/4
- 3♠ = Fit/4 ou fit/3 & singleton

S	O	N	E
p	--	1♠	--
2♣		??	

- passe = manche exclue
- 2SA = [13/14S] \llcorner
- 4qcc = contrôles
- 3♣ = barrage

§1

Mineure Inversée

- 1♣/1♦ - 2♣/2♦ → 11H &+ (soutien FM)
- 1♣ - 2♦ → 9/11DH (tendance barrage)
- 1♦ - 3♣ → 9/11DH (tendance barrage)
- 1♣/1♦ - 3♣/3♦ → 0H à 9DH (tendance barrage)

La distribution prime sur la force

S	O	N	E
1♣	--	2♣	--
?			

On précise la distribution sans notion de force



- Jeu Régulier : 2SA = mini/Maxi
- Jeu Bicolore : 2♦/2♥/2♠
- Jeu Tricolore – singleton majeur 2♥♠ comme un bicolore
- Jeu Tricolore – singleton mineur 3Sa 15/17H & 4Sa 18/19H
- Jeu Unicolore 6ème : 3♣ sans singleton (ou 5ème et un petit doubleton majeur)
- 3♥♠ avec singleton (splinter)

Recherche contrat Majeure avant SA

S	O	N	E
1♦	--	2♦	--
2sa		?	

On s'assure du SA Retrouver fit Indiquer singleton



- 3♣ = demande relais 3K (singleton) dénie 1 Maj/4
- 3♦ = texas ♥ (4 cartes C)
- 3♥ = texas ♠ (4 cartes P)
- 3♠ = (bicolore 5/5 mineur)
- 3SA = naturel
- 4♦ = espoir chelem (singleton)

Pas de SMI avec un soutien de 4 cartes et une 2ème couleur de 5 cartes

Il faut enchérir SA avec le fit/5 et un jeu régulier

- 1♣/1♦ - 1SA → 7/9H (main balancée)
- 1♣/1♦ - 2SA → 10/11H (main balancée)

Il faut annoncer sa majeure avec moins de 12H

S	O	N	E
	1♦		1♥
1SA		?	

- 2♦ = 6/9H
- 3♦ = 10/11H

Que faire avec 4450 ou 4405 ?

Singleton & pas de majeure 4eme

S	O	N	E
1♦	--	2♦	--
2sa		3♣	
3♠		?	

- 3♥ = (singleton P)
- 3♠ = (singleton C)
- 3SA = singleton mineure - chelem
- 4♦ = singleton T + chelem

Majeure/4

S	O	N	E
1♦	--	2♦	--
2sa		3♣	
?			

- 3SA = (misfit & tenue) zone 12/14
- 4SA = (misfit & tenue) zone 18/19
- 4♥ = Fit 12/14H
- 3♥ → pas Fit + pas arrêt P
- 3♠ → pas fit + arrêt P
- 4♣/♦ → Fit + contrôle + 18/19H

§2

1♦ - 2♣ FM

- La séquence 1♦ - 2♣ est forçant de manche (12H&+)
- La séquence 1♦ - 2♣ - 2SA montre un jeu régulier sans garantir les arrêts en Majeures. Les éventuels défauts de tenue dans une couleur sont recherchés par la suite.

S	O	N	E
	1♦		2♣
	??		

- 2SA => jeu régulier mini - Maxi (*)
- 2♦ => avec 5K (4K si pb arrêt majeures)
- 3♦ => avec 6K + 2eme zone
- 2♥♠ => bicolore + force inversée atténuée
- 3♣ => bicolore 5K+4T
- 3♥♠ (splinter)
- 3SA => 4441 avec singleton T

Mini : 12/14H
Maxi : 18/19H

(*) Petites tenues dans les majeures



S	O	N	E
	1♦		2♣
	2♦		??

2Sa et 3♣ ne sont pas forçant

- 2♥♠ → 4 cartes ou tenue (FM)
- 2Sa → 1 arrêt en Maj (NF)
- 3♣ → 6T (NF)
- 3♦ → 4K (FM)
- 3Sa → naturel

Fit et tenues non résolus

S	O	N	E
	1♦		2♣
	2♦		2♥
	??		

- 2♣ → pas 4C & pas tenue P
- 2SA → pas 4C & tenue P
- 3♣ → 3T & pas tenue P
- 3♦ → 6K & pas tenue P
- 3♥ → 4C & pas tenue P
- 2SA → 4 cartes C + tenue P
- 3♣ → Splinter = 4C
- 3sa → 4C & tenue P

S	O	N	E
	1♦		2♣
	2♦		2♠
	??		

§3

① 2♥ BESSIS → Bicolore 5P/4C ou 5/5 [5/9H]

S	O	N	E
1♣	-	2♥	-
?			

- 2♠ = pour les jouer
- 2SA = Questionnement
- 3♣ = naturel NF
- 3♥♠ = propositionnel
- 3sa = pour les jouer

Réponse au questionnement par 2Sa

S	O	N	E
1♣	-	2♥	-
2sa		?	

- 3♣ = mini 5P/4C
- 3♦ = mini 5P/5C
- 3♥ = maxi 5P/4C
- 3♠ = maxi 5P/5C



mineure = mini
majeure = maxi

S	O	N	E
1♣	-	1♠	-
1sa		2♥	

5/4 [10]

S	O	N	E
1♣	-	1♠	-
1sa		2♣	
2♦		2♥	

5/4 [11-12]

Standard Français

Réponse à 1Sa

S	O	N	E
1Sa	--	?	--

- 2♣ = stayman 4 réponses
- 2♣ = Maj/5 (8-9HL) irrégulier
- 2♦♥ = Texas majeures
- 2♠3♣ = Texas mineures (6 cartes)
- 3♥♠ = Naturelles - Déclic
- 4♥♠ = Pour les jouer
- 4♦ = 5P/5C FM – Chelem exclu

Développement après ouverture 1Sa

S	O	N	E
1Sa	--	2♣	--
2♦	--	?	--

- 2♣ = stayman 4 réponses
- 2♥♠ = naturelle NF avec 5 cartes
- 3♥♠ = Chassé croisé
- 3♣♦ = pb pour SA ou déclic

• 1Sa – 2♣ - 2♥ - 3♠ → convention 2012

S	O	N	E
1Sa	--	2♠	--
3♣	--	?	--

- 3♥ = singleton P
- 3♠ = singleton C
- 3Sa = singleton autre mineure

S	O	N	E
1Sa	--	2♦	--
2♥	--	?	--

- 2♠3♣♦ = Pb pour jouer 3Sa ou espoir de chelem
- 2Sa = 8H

Réponse à 2Sa

S	O	N	E
2Sa	--	?	--

- 3♣ = stayman 4 réponses
- 3♦♥ = Texas rectification obligatoire
- 3♠4♣ = Texas mineures
- 4♥♠ = Pour les jouer
- 4♦ = 5P/5C FM – Chelem exclu

Réponse à 2♦

S	O	N	E
2♦	--	?	--

- 2♥ = pas d'as (0 – 7H)
- 2Sa = 8H ou 2 Rois
- 2♠ = un As majeur
- 3♣♦ = L'as de la couleur
- 3Sa = 2 As

Séquences spécifiques

S	O	N	E
1♣♦	--	1♥♠	--
1Sa	--	?	--

- 2♣ = Roudi 3 réponse

→ Après un Roudi → Les enchères sont forcing de manche lorsqu'elles sont supérieur au palier de 2 de la majeure de réponse, sauf 2SA sur la réponse de 2♦ de l'ouvreur (2SA montre une main régulière ou semi-régulière de 11-12H)

Séquences spécifiques

S	O	N	E
1♣♦	--	1♥♠	--
2Sa	--	?	--

Check-back variable

Le système Français ne "cache" pas les piques après 1m – 1C - .
La recherche du fit 5/3 se fait par l'annonce de l'autre mineure

Avec un fit possible 5/3 & 4/4, toujours nommer les ♥ en premier. Sur 3♥, si le répondant était intéressé par les piques, il annonce 3♠. En absence de fit, l'ouvreur annonce 3sa. Avec le fit, il part en contrôle au cas où.

Mes préférences

- 2♣ = stayman 3 réponses
- 2♣ = Maj/5 (8-9HL) toute distribution
- 2♦♥ = Texas majeures
- 2♠ = Bivalent → Texas T ou 8H
- 2Sa = Texas K
- 3♣ = Puppet → questionnement
- 3♦ = 4333 ou 3433 FM
- 3♥♠ = Naturelles - Déclic
- 4♥♠ = Pour les jouer
- 4♦ = 5P/5C FM – Chelem exclu
- 4Sa = recherche fit mineure si maxi

Puppet → cf §4

S	O	N	E
1Sa	--	2♦	--
2♥	--	?	--

- 3♣♦ = Naturelle 5/5
- 2Sa = Transfert FM
2Sa forcing → cf §7

- 3♦♥ = Texas rectification fittée
- 3♠ = Texas mineures
→ relais obligatoire 3Sa
- Convention 2012

- 2♥ = pas d'as (0 – 7H)
- 2Sa = 8H ou 2 Rois ; pas de singleton
- 2♠ = un As (0 – 7H)
- 3♣♦ = L'as rouge ou noir (8H&+)
- 3♥♠ = Crème → 2As même couleur etc...

Check-back constant

S	O	N	E
1♣	--	1♠	--
2sa	--	??	

passee : 0/5H

3SA : 6/13H sans espoir de fit

3♣ : recherche fit Majeure

3♦ : Fit mineure (5T / 4K)

3♥ : Bicolore 5C/5P de chelem

3♠ : Espoir de chelem (sinon 4♠)

4♥ : Bicolore 5C/5P

Sur 3♣, l'ouvreur dispose toujours de 4 réponses.

3♦ = les P & C ; 3♥ = les C ; 3♠ = les P ; 3Sa = ni C, ni P

§4

Puppet

Ouverture de 1sa avec 5P ou 5C

- privilégier les mains comportant des petits honneurs dans les couleurs courtes,
- éviter les mains trop riches en honneurs de tête
- exclure les mains de 17 points,

S	O	N	E
1Sa	-	3♣	-

• Jeu **régulier [9H &+]**
 Soit Maj/3 & doubleton
 Soit 4C **ou** 4P

S	O	N	E
1Sa	-	3♣	-
3♦		?	-

On indique la présence de la majeure en croisant pour faire jouer l'ouvreur.

- 3sa = pour les jouer
- 3♥ = 4 cartes à pique
- 3♠ = 4 cartes à coeur
- 4♦♣ = couleur/5 espoir de chelemTK
- Sud freine par 4sa

S	O	N	E
1Sa	-	3♣	-
?			-

- 3♦ = pas de majeure /5
- 3♥ = 5 cartes à Coeur
- 3♠ = 5 cartes à Pique

libère 2sa



• **Texas ♣**
Ou
 • **8H régulier**
 (ancien 2sa)

S	O	N	E
1SA	-	2♠	-
2sa/3♣		?	

- 2sa [15-16]
- 3♣ [17] donc Maj5

- Sur 3♣ → (Ouvreur maxi)
 - passe = pour les jouer
 - 3sa = pour les jouer
- Sur 2SA → (Ouvreur mini)
 - passe = pour les jouer
 - 3♣ = pour les jouer
 - 3sa = singleton K *

- 3♦ = bicolore mineure **classique** (chelem exclu)
- 3♥♠ = Lg T & singleton P/C (Manche ou chelem)
- 4♣ = Naturel / pas de singleton (Espoir de chelem)*

Nota *: Singleton K non annonçable sur réponse 3♣

libère 3♣



Texas ♦

S	O	N	E
1SA	-	2sa	-
3♣/3♦		?	

- 3♦ ou passe = pour jouer 3♦
- 3♥♠ = singleton (donc pts de manche ou chelem K)
- 3sa sur rép 3♣ = pour jouer 3SA (l'ouvreur à une tenue T)
- 3sa sur rép 3♦ = singleton T (Proposition de Manche)
- 4♦ = Espoir de chelem K / pas de singleton C ou P
- 4♣ = Bicolore mineures = **Espoir chelem sinon**

L'ouvreur annonce :

- 3♣ = arrêt T et fit K par 1GH (accepte de jouer Sa)
- 3♦ = pas d'intérêt à jouer SA (reçoit l'entame si atout K)

S	O	N	E
1Sa	-	3♦	-
?			-

- 3♦ = Stayman facultatif 4-3-3-3
- 3sa = Pas de Maj/4 ou un jeu régulier plutôt orienté SA
- 3♥♠ = Préférence d'un contrat à la couleur si fit → prospection

§5

2SA Forcing

Par inférence : un Texas majeur suivi de 3♣ ou 3♦ garantit alors un bon 5-5

S	O	N	E
1sa	-	2♥	-
2♥♠		2sa	
??			

- 3♣ = Fit/2
- 3♦ = Fit/3
- 3M = Fit/4 (Maj du répondant)
- 3M' = Autre Majeur
→ ouverture avec Maj/5

S	O	N	E
1sa	-	2♥	-
2♠		2sa	
3♣		??	

- 3sa = conclusion
- 3♥♠ = singleton (♠ → ♣)
- 4sa = quantitatif
- 4x = 5422 (espoir de chelem)

S	O	N	E
1sa	-	2♥	-
2♠		2sa	
3♦		??	

- 3sa = proposition de jouer SA
- 4♠ = conclusion
- 4♣♥ = singleton (espoir de chelem)
- 4sa = BW
- 3♥ = Demande de contrôle

S	O	N	E
1sa	-	2♥	-
2♠		2sa	
3♣		??	

- 3sa = demande de contrôle
- 4♠ = conclusion
- 4♣♥ = singleton (espoir de chelem)

Standard Français

3ème couleur forcing

S	O	N	E
1♣	--	1♥	--
2♣	--	2♦	--

Totalement artificielle
9HL&+

4Sa Blackwood 5 clés = 30/41

- 5♣ = 3 ou 0
- 5♦ = 4 ou 1
- 5Sa = 2 ou 4 & chicane utile
- 6y = 1 ou 3 & chicane dans la couleur annoncée
- 5♥ = 2 sans D atout
- 5♠ = 2 avec D atout

La réponse à la question de la Dame d'atout permet d'annoncer la possession d'un Roi.

5Sa Blackwood au Roi

- 6♣ = 0 Roi
- 6♦ = 1 Roi
- 6♥ = 2 Roi
- 6♠ = 3 Roi

Réponse après intervention

S	O	N	E
1♣♦	1♥	?	

Pas de collante

S	O	N	E
1♥	2♣	?	

2sa = naturelle

S	O	N	E
1♥	2sa	?	

3♥ = soutien faible
3♠ = comme un 2 faible

Cue-bid le plus économique = FM dans la couleur la plus chère restante ;
Cue-bid le moins économique = FM dans la couleur la moins chère restante

Mes préférences

Totalement artificielle
11HL&+

Blackwood 5 clés = 30/41

- 4SA pour l'atout Pique
- 4♠ pour les atouts TKC

Couleur du ou des Rois dans l'ordre économique

Cachalot

S	O	N	E
1♣♦	1♥	?	

S	O	N	E
1♣	1♦	?	

X = 4P ou +
1♠ = appel
1sa = Tenue C

X = 4C ou +
1♥ = 4P ou +
1♠ = appel
1sa = Tenue K

2SA fitté

S	O	N	E
1♥	2♣	??	-

- 2SA = Fitté/3 & 11S+
- X = Misfit
- X puis 2SA = 11H & arrêt

3♥ = Soutien faible 6/10H → on aurait dit 2♥

Contre puis 3♥ = Fit/3 & 11/12S

Contre puis 4♥ = Fit/3 & 12S+

3♣ = 1^{er} Cue-bid = (Soutien fort) Fit/4 & 12S+ \Rightarrow

4♦ = splinter = 4/5 atouts & 12S

4♥ = barrage = 5 atouts & 10S

Contre puis 3♠ = 4P & 12H+

3♦ = 2^{ème} Cue-bid = 5 cartes à Pique & 12H+

3♠ = Comme un 2 faible à Pique